

# MAC5811 Projeto e Análise de Algoritmos

*DCC-IME-USP, 2 de março de 2007*

## Instruções

- (i) Esta prova contém oito questões sendo seis de dois pontos e duas de três pontos.
- (ii) A banca considerará questões cujos valores somem até 10 pontos de modo que a soma total das notas obtidas seja máxima. Um aluno, para ser aprovado, precisa obter nessas questões pelo menos 7 pontos.
- (iii) Enuncie os teoremas e propriedades usados para justificar suas afirmações.
- (iv) Você pode utilizar como subrotina qualquer algoritmo do CLRS sem reescrevê-lo, como, por exemplo, algoritmos para ordenação. No entanto, você deve descrever clara e sucintamente o que o algoritmo recebe, devolve ou faz e o seu consumo de tempo. Exemplo

*“O algoritmo BLÁ-BLÁ-BLÁ usa como subrotina o algoritmo ORDENAÇÃO-LERDA ( $A, n$ ) que recebe e rearranja um vetor  $A[1..n]$  de modo que ele fique em ordem crescente. O consumo de tempo do algoritmo ORDENAÇÃO-LERDA é  $O(n^n)$ .”*
- (v) Não é permitida a consulta a livros, anotações, colegas, calculadoras, Internet, computadores ...

**Duração da prova: 5 horas**

**Questão 1** [2 pontos]

Suponha que  $f(n)$  e  $g(n)$  são funções dos inteiros não-negativos nos inteiros não-negativos. Demonstre que as seguintes afirmações são equivalentes:

- existem números reais  $a > 1, b > 1, c > 1$  e existe um número inteiro  $n_0 > 0$  tais que  $a^{f(n)} \leq b^{g(n)} \leq c^{f(n)}$ , para todo  $n \geq n_0$  ;
- $g(n)$  é  $\Theta(f(n))$ .

**Questão 2** [2 pontos]

Considere os problemas a seguir.

**Problema PARTIÇÃO( $A, n$ ):** Dado um vetor  $A[1..n]$  de números inteiros positivos, decidir se existe um subconjunto  $I$  de  $\{1, \dots, n\}$  tal que

$$\sum_{i \in I} A[i] = \sum_{i \notin I} A[i] .$$

**Problema TRI-PARTIÇÃO( $A, n$ ):** Dado um vetor  $A[1..n]$  de números inteiros positivos, decidir se existem subconjuntos disjuntos  $I$  e  $J$  de  $\{1, \dots, n\}$  tais que

$$\sum_{i \in I} A[i] = \sum_{i \in J} A[i] = \sum_{i \notin I \cup J} A[i] .$$

Sabe-se que o problema PARTIÇÃO é NP-completo. Um aluno alega que o problema TRI-PARTIÇÃO também é NP-completo. O aluno está certo? Justifique cuidadosamente a sua resposta.

**Questão 3** [2 pontos]

Suponha que, para entradas de tamanho  $n$ , você tenha que escolher um dentre três algoritmos A, B e C.

- Algoritmo A resolve problemas dividindo-os em **cinco** subproblemas de metade do tamanho, recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo  $O(n)$ .
- Algoritmo B resolve problemas dividindo-os em **dois** subproblemas de tamanho  $n - 1$ , recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo  $O(1)$ .
- Algoritmo C resolve problemas dividindo-os em **nove** subproblemas de tamanho  $n/3$ , recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo  $O(n^2)$ .

Qual o consumo de tempo de cada um desses algoritmos? Expresse as suas respostas em termos da notação  $O$ , mas procure dar as respostas mais justas possíveis. Qual algoritmo é assintoticamente mais eficiente no pior caso? Justifique as suas respostas.

**Questão 4** [2 pontos]

Considere o seguinte algoritmo que recebe como entrada um vetor  $A[0..n-1]$  de números inteiros:

CAIXA-PRETA ( $A, n$ )

1  $k \leftarrow 0$     $i \leftarrow 1$     $j \leftarrow 0$

2 **enquanto**  $i < n$  e  $k + j + 1 < n$  **faça**

3     **se**  $A[k + j] = A[(i + j) \bmod n]$

4         **então**  $j \leftarrow j + 1$

5     **senão se**  $A[k + j] < A[(i + j) \bmod n]$

6         **então**  $i \leftarrow i + j + 1$     $j \leftarrow 0$

7     **senão se**  $A[k + j] > A[(i + j) \bmod n]$

8         **então**  $h \leftarrow \max\{i, k + j + 1\}$     $k \leftarrow h$     $i \leftarrow h + 1$     $j \leftarrow 0$

9 **devolva**  $k$

Qual o consumo de tempo desse algoritmo? Expresse a sua resposta em termos da notação  $O$ , mas procure dar a resposta mais justa possível. Justifique a sua resposta.

**Questão 5** [2 pontos]

Considere uma seqüência de  $n$  operações

$$\underbrace{O_1 \ O_2 \ O_3 \ O_4 \ O_5 \ \dots \ O_{n-4} \ O_{n-3} \ O_{n-2} \ O_{n-1} \ O_n}_{n \text{ operações VERMELHA e AZUL, } O_1 = \text{VERMELHA e } O_2 = \text{AZUL}}$$

Cada operação  $O_i$  é VERMELHA ou AZUL sendo que  $O_1$  é VERMELHA e  $O_2$  é AZUL. O tempo de execução de cada operação AZUL é constante. O tempo de execução da primeira operação VERMELHA é constante, mas cada operação VERMELHA a seguir consome o dobro do tempo da operação VERMELHA anterior. Qual o consumo de tempo de uma seqüência de operações VERMELHA e AZUL em cada uma das situações a seguir. Expresse as suas respostas em termos da notação  $O$ , mas procure dar as respostas mais justas possíveis. Justifique as suas respostas.

- A seqüência possui  $\Theta(1)$  operações AZUL entre operações VERMELHA consecutivas.
- A seqüência possui  $\Theta(\sqrt{n})$  operações AZUL entre operações VERMELHA consecutivas.
- Na seqüência, se  $O_i, O_j$  e  $O_k$  são operações VERMELHA consecutivas,  $i < j < k$ , então o número de operações AZUL entre  $O_j$  e  $O_k$  é pelo menos duas vezes o número de operações AZUL entre  $O_i$  e  $O_j$ .

**Questão 6** [2 pontos]

Considere uma estrutura de dados padrão de dicionário com operações INSERIR, BUSCAR e REMOVER. Agora desejamos ampliar essas operações com MIN-GAP que devolve a menor diferença entre os dois números mais próximos no dicionário. Explique como implementar esse dicionário ampliado de tal forma que o consumo de tempo de cada uma das operações INSERIR, BUSCAR, REMOVER e MIN-GAP seja  $O(\log n)$  no pior caso, onde  $n$  é o número de elementos no dicionário. Você pode utilizar qualquer árvore balanceada de busca como caixa preta.

**Questão 7** [3 pontos]

Alice deseja fazer uma festa e está decidindo a quem convidar. Há  $n$  pessoas que são candidatas a serem convidadas. Ela preparou uma lista de pares de pessoas que se conhecem. Alice deseja convidar o maior número possível de pessoas de tal forma que na festa cada pessoa conheça pelo menos cinco pessoas e não conheça pelo menos cinco pessoas.

Descreva um algoritmo eficiente que receba como entrada uma lista de  $n$  pessoas e uma lista dos pares que se conhecem e devolva uma melhor escolha de pessoas a serem convidadas. Qual o consumo de tempo do seu algoritmo? Uma resposta plenamente satisfatória deve ser um algoritmo que consome tempo  $o(n^3)$ . O seu algoritmo é plenamente satisfatório? Justifique as suas respostas.

**Questão 8** [3 pontos]

Uma seqüência  $X[1..m]$  é subseqüência de uma seqüência  $Y[1..n]$  se existem índices  $i_1 < i_2 < \dots < i_m$  tais que

$$X[j] = Y[i_j] \text{ para } j = 1, \dots, m.$$

Por exemplo,

$$X = \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \boxed{C} & \boxed{T} & \boxed{A} & \boxed{C} \end{array} \text{ é uma subseqüência de } Y = \begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ \boxed{G} & \boxed{C} & \boxed{T} & \boxed{G} & \boxed{A} & \boxed{G} & \boxed{C} \end{array}$$

com índices  $2 < 3 < 5 < 7$ .

Um subseqüência é **palíndromo** se é a mesma ao ser lida da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda. Por exemplo, a seqüência

$$Y = \begin{array}{cccccccccccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 \\ \boxed{A} & \boxed{C} & \boxed{G} & \boxed{T} & \boxed{G} & \boxed{T} & \boxed{C} & \boxed{A} & \boxed{A} & \boxed{A} & \boxed{A} & \boxed{T} & \boxed{C} & \boxed{G} \end{array}$$

tem várias subseqüências palíndromos, inclusive

$$X = \begin{array}{ccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \boxed{A} & \boxed{C} & \boxed{G} & \boxed{C} & \boxed{A} \end{array} \text{ e } X = \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \boxed{A} & \boxed{A} & \boxed{A} & \boxed{A} \end{array} .$$

Escreva um algoritmo PALINDROMO-MAX( $Y, n$ ) que receba uma seqüência  $Y[1..n]$ , e devolva o maior comprimento de um subseqüência palíndromo de  $Y$ . Seu algoritmo deve consumir tempo  $O(n^2)$ . Explique sucintamente porque seu algoritmo está correto e tem o consumo de tempo pedido.