

Questão 3-

X ← variável aleatória que representa o exercício da linha 4

X\_i = { 1 se a linha 4 é executada pelo menos i vezes, 0 ec

X\_i = Pr { X\_i = 1 } = 1/i = Probabilidade de v[i] ser máximo em v[1..i]

E[X] = sum\_{i=1}^n X\_i = sum\_{i=1}^n Pr { X\_i = 1 } = sum\_{i=1}^n 1/i < 1 + lg n

E[X] = O(lg n)

Questão 4-

X - variável aleatória que representa a execução das linhas 5 e 8

X\_i = { 1, se as linhas 5 e 8 executam pelo menos i vezes, 0 ec

X\_i = Pr { X\_i = 1 } = Probabilidade da linha 5 executar + Probabilidade da linha 8 executar

Probabilidade da linha 5 executar = Probabilidade de v[i] ser máximo em v[1..i]

Probabilidade linha 5 = 1/i

Probabilidade linha 8 = 1/i, já que v[i] não é o maior

Pr { X\_i = 1 } = 1/i + 1/i = 2/i

E[X] = sum\_{i=1}^n X\_i = sum\_{i=1}^n 2/i = 2 \* sum\_{i=1}^n 1/i <= 2 \* (lg n + 1)

E[X] = O(lg n)

Questão 5-

X ← variável aleatória que representa n° de execuções da linha 6.

X\_i = { 1 se a linha 6 é executada pelo menos i vezes, 0

X\_i = Pr { X\_i = 1 } = 1/i

E[X] = sum\_{i=1}^n X\_i = 1/1 + 1/2 + ... + 1/n <= lg n + 1

E[X] = O(lg n)

Y ← variável aleatória que representa n° de execuções da linha 7

Y\_i = { 1 se a linha 7 é executada, 0 ec

Y\_i = Pr { Y\_i = 1 } = 1/i

E[Y] = sum\_{i=1}^n Y\_i = 1/1 + 1/2 + 1/n <= lg n + 1

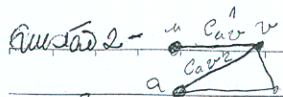
E[Y] = O(lg n)

PROVA 2002/1

Questão 1-

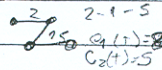
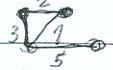
- ORDENA(A, n)
1 n ← n-1 min w
2 k ← BUSCA MIN(A, 0, j)
3 se k = 0
4 FLIP(j, A, n)
5 para k > 0 e k < j
6 FLIP(k, A, n)
7 j ← j - 1

Table with columns: tamanho da instância: n, T(n) = n° de chamadas de FLIP, linha, T(n). Rows 1-9 showing complexity analysis for each step.



$$c_1(T) := \sum (c_{uv} : uv \in T)$$

$$c_1(T) := c_{uv} + c_{vw}$$



$$c_2(T) := \max(c_{uv} : uv \in T)$$

$$c_2(T) := c_{45} = 2$$

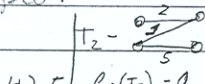
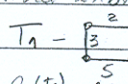
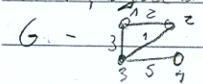
Problema 1: Encontrar uma árvore geradora  $T$  de  $G$  que minimize  $c_1(T)$ .

Problema 2: Encontrar uma árvore geradora  $T$  de  $G$  que minimize  $c_2(T)$ .

Resposta:

→ Sim, pois se encontrarmos uma árvore geradora mínima que azer que teremos arestas com os menores custos possíveis minimizando consequentemente o maior custo de uma aresta em  $T$ .

→ Não, segue um contra-exemplo:



$$c_1(T_1) = 10 \quad c_2(T_1) = 5 \quad c_1(T_2) = 8 \quad c_2(T_2) = 5$$

Neste caso não importa se a árvore é mínima a aresta de maior custo é justamente <sup>uma aresta</sup> insubstituível.

→ O Algoritmo de Kruskal que consome tempo  $O(E \lg V)$  onde  $E$  é o número de arestas e  $V$  o número de vértices considerando que  $|E| < |V|^2$

Questão 3 -

1- Verdadeiro. Se  $B$  tem uma solução polinomial então como  $A$  pode ser reduzido a  $B$  consequentemente  $A$  também terá uma solução polinomial.

2- falso se  $P \neq NP$ . Se  $A$  pode ser reduzido a  $B$  então  $A$  é "mais difícil" que  $B$ . Portanto, se  $B$  está em  $NP$ ,  $A$  não pode estar em  $P$ .

3- falso. Se  $B$  é NP-completo então  $B$  está em  $NP$  e qualquer problema  $NP$  pode ser reduzido a  $B$  então podemos afirmar que  $A$  está em  $NP$ .

4- Verdadeiro. Há problemas em  $NP$  que não podem ser reduzidos polinomialmente um outro problema  $NP$ .

5- falso se  $P \neq NP$ . Se existirem problemas NP-completos em  $P$ , então todo problema em  $NP$  teria solução polinomial ou seja,  $P = NP$ .

Divida - Perguntar Talita quantidade de números.

Questão 4 -  $\sum_{i=1}^n i$

Para  $i \leftarrow 1$  até  $n-j+1$   
 Para  $i \leftarrow i$  até  $j+i-1$

Soma + Soma + 150

Se  $min > Soma$   
 $T \leftarrow i \vee j+i-1$

Quantidade de linhas:  $n$   
 $f(n) =$  consumo de tempo

1	$O(1)$
2-3	$n-j+1$
4	$j \cdot (n-j+1)$
6-7	$(n-j+1)$

Caso  $j = 1 \quad f(n) = (n-j+1) \cdot (j) = n \cdot j - j^2 + j = n$

Caso  $j = n \quad f(n) = (n-j+1) \cdot (j) = n^2 - n^2 + n = n$

$f = n/2 \quad f(n) = n \cdot j - j^2 + j = n \cdot \frac{n}{2} - \left(\frac{n}{2}\right)^2 + \frac{n}{2} = \frac{n^2}{2} - \frac{n^2}{4} + \frac{n}{2} = \frac{2n^2 - n^2 + 2n}{4} = \frac{n^2 + 2n}{4}$

Questão 5-

Tempo da instância:  $n = fim - ini + 1$

Seja  $T(n)$  o consumo de megasart-no-lugar no pior caso.

$T(n) = 0$  para  $n = 1$

$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n^2)$  para  $n \geq 2, 2^2, \dots$

Para simplificar:

$T(n) = 0$  para  $n = 1$

$T(n) = 2T(n/2) + n^2$  para  $n \geq 2, 2^2, \dots$

$= 2^2 T(n/4) + 2 \cdot (n/2)^2 + n^2$

$= 2^3 T(n/8) + 2^2 (n/4)^2 + 2 \cdot (n/2)^2 + n^2$

$= 2^i T(n/2^i) + \frac{1}{4} n^2 + \frac{1}{2} n^2 + n^2$

$= 2^i T(n/2^i) + n^2 \sum_{k=0}^{i-1} \frac{1}{2^k}$

$= 2^{lg n} T(1) + n^2 \sum_{k=0}^{lg n - 1} (\frac{1}{2})^k$

$= 0 + n^2 \cdot ((\frac{1}{2})^{lg n} - 1) \cdot (-2)$

$= n^2 \cdot (\frac{1}{n} - 1) \cdot (-2)$

$= -2n + 2n^2$

Con prova que a fórmula fechada está correta.

Prova por indução em  $n$ :

base:  $n = 1$

$T(n) = 0 = -2 \cdot 1 + 2 \cdot 1^2 = 0 \quad \checkmark$

passo:  $n \geq 2, 2^2, \dots$

$T(n) = 2T(n/2) + n^2$

$\stackrel{H.E.}{=} 2 \cdot (-2 \cdot n/2 + 2 \cdot (n/2)^2) + n^2$

$= 2 \cdot (-n + n^2/2) + n^2$

$= -2n + 2n^2/2 + n^2$

$= -2n + n^2 + n^2$

$= -2n + 2n^2 \quad \checkmark$

É fácil concluir que  $T(n) = O(n^2)$

Questão 6-

Algoritmo F1

Para uma instância  $(x, y)$  Seja  $T(x, y) =$  consumo de tempo de F1 no pior caso.

$T(x, y) = 0$  se  $x=1$  ou  $y=1$   $2^3 \cdot 8 \cdot \max\{x, y\} + 1$

$T(x, y) = T(x-1, y) + T(x, y-1) + 1$

$= T(x-2, y) + T(x-1, y-1) = T(x-1, y-1) + T(x, y-2) + 1 + 1$

$\stackrel{x=y=0}{x=u} = T(x-3, y) + T(x-2, y-1) + 2 \cdot [T(x-2, y-1) + T(x-1, y-2) + 1] + T(x-1, y-2) + T(x, y-3)$

$= 0 + 8 \cdot [T(x-3, y) + T(x-2, y-2) + 2 + 2] + T(x-2, y-2) + T(x-1, y-3) + T(x-2, y-2) + T(x-1, y-3)$

$> 2^{\min\{x, y\}}$

$= \Omega(2^{\min\{x, y\}}) = \text{exponencial}$

F2

Para instância  $(x, y)$ . Seja  $T(x, y) =$  consumo de tempo de F2 no pior caso.

linha  $T(x, y)$

1  $O(x)$

2  $O(y)$

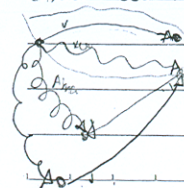
3  $O(x)$

4-5  $O(x \cdot y)$

Total  $T(x, y) = O(x \cdot y)$

O F2 é mais eficiente pois utiliza programação dinâmica consumindo no máximo  $(x \cdot y)$  de tempo. Já F1 tem consumo exponencial calculando várias vezes repetidas vezes.

Questão 8 - Algoritmo (G, V, E, u, v)



1. Verifica todos os arcos adjacentes a  $u$  e  $v$

se não existir arco amarelo

desmarca este vermelho-verde

se não existir arco vermelho

Questão 8 - "Circuito Verde-amarelo"

Para cada vértice  $k$  em  $Adj[u]$   
 arista  $\leftarrow (u, k)$   
 Enquanto arista  $\neq NULL$  ou arista  $\neq u, v$   
 Se arista = Vermelho  
 Vermelho  $\leftarrow$  Amarelo  $\leftarrow 0$   
 Senão se arista = Amarelo  
 Amarelo  $\leftarrow 1$  Vermelho  $\leftarrow 0$   
 Se Vermelho = 1 e Amarelo = 0 e arista = NULL  
 descolore Vermelho-Verde  
 Se Vermelho = 0 e Amarelo = 1 e arista = NULL  
 descolore circuito Verde-amarelo  
 arista  $\leftarrow$  Apes(arista)

Consumo

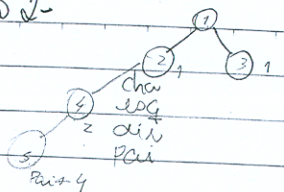
$O(|E|) + O(|E| \cdot |E|)$

Questão 8 - Pg. 64

Prova 2001/2

Questão 1 - O limitante inferior para uma ordenação baseada em comparação é  $\Omega(n \lg n)$ , baseado nisso James toma a fomativa  $O(n \lg n)$  como um rupesto limite para um algoritmo de ordenação.  
 O professor Progreso está certo se  $n \lg n = \Omega(n \lg n)$   
 Vamos provar que  $n \lg n \geq \frac{1}{4} n \lg n$  para  $n \geq 1$   
 $n \lg n = n \lg n^{1/2}$   
 $= n \cdot \frac{1}{2} \lg n$   
 $= \frac{1}{2} n \lg n$   
 $\geq \frac{1}{4} n \lg n$   
 Então o professor está certo.

Questão 1-



Algoritmo( $x, y$ )  
 1 se  $x \neq NULL$   
 2 Algoritmo( $\log(x), x$ )  
 3 Algoritmo( $\text{dir}(x), x$ )  
 4  $\text{pai}(x) \leftarrow y$

O algoritmo recebe uma raiz e um pai = NULL. y (descolore a árvore com o campo pai preenchido).

Consumo de Tempo

Tamanho instância:  $n$

Linha	$T(n)$	Justificativa: Se $x$ é raiz de subárvore de $n$ nós então Algoritmo consome $O(n)$ .
1	$O(1)$	
2	$+ (k)$	
3	$+ (n-k-1)$	Prova: Se $x$ é raiz de uma árvore vazia então o consumo é zero
4	$O(1)$	

$T(n) = 0$

Seja a raiz diferente de NULL, a subárvore esquerda tem  $k$  nós e a subárvore direita tem  $(n-k-1)$  nós  
 Então  $T(n) = T(k) + T(n-k-1) + \Theta(1)$ .

Vamos provar que  $T(n) \leq c_1 \cdot n$  para  $n \geq 0, c_1 \geq 1$   
 $T(n) = T(k) + T(n-k-1) + 1$

$\leq c_1 \cdot k + c_1 \cdot (n-k-1) + 1$

$= c_1 \cdot k + c_1 \cdot n - c_1 \cdot k - c_1 + 1$

$= c_1 \cdot n - c_1 + 1$

$\leq c_1 \cdot n$

$n \cdot n = n^2$   
 $n \cdot n \cdot n = n^3$   
 $n \cdot n \cdot n \cdot n = n^4$

Questão 3 - EXPONENTE( $n, no$ )

se  $n=0$

então devolve 1

se  $n=1$

então devolve no

se  $n > 1$

então  $\text{exp} + \text{EXPONENTE}(\lfloor n/2 \rfloor, no)$

$\text{Al}(\lfloor n/2 \rfloor, \lfloor n/2 \rfloor) = 0$   
 então  $\text{exp} + \text{exp} + \text{exp}$   
 então  $\text{exp} + \text{exp} + \text{exp} + \text{no}$   
 descolore exp  
 $3^3 = 27$   
 $3^2 = 9$   
 $3^1 = 3$   
 $3^0 = 1$   
 PanAmericana 878x9