

Prova 2005/1

Questão 1 - Sejam $t(n)$ e $f(n)$ funções dos inteiros aos reais
a) O que significa " $t(n) = O(f(n))$ "?

Significa que existem constantes positivas c e n_0 tal que $t(n) \leq c \cdot f(n)$ para $\forall n \geq n_0$

b) É verdade que $20n^3 + 10n \lg n + 5 \in O(n^3)$? Justifique.

Era provar que $20n^3 + 10n \lg n + 5 \leq 35n^3$ para $n \geq 1$

Prova:

$$\begin{aligned} 20n^3 + 10n \lg n + 5 &\leq 20n^3 + 10n^3 + 5n^3 \\ &\leq 35n^3 \quad // \end{aligned}$$

Portanto $20n^3 + 10n \lg n + 5 = O(n^3)$

c) É verdade que $\lfloor n^2 \rfloor \in O(n)$? Justifique

Não é verdade. Era provar por absurdo que $\lfloor n^2 \rfloor$ não é $O(n)$.

Prova

Suponhamos que existam constantes positivas c e n_0 tal que $\lfloor n^2 \rfloor \leq c \cdot n$ para $\forall n \geq n_0$ então temos que

$$\begin{array}{l|l} \lfloor n^2 \rfloor < cn & c \geq \lfloor n^2 \rfloor \\ 2 & \text{O que é absurdo} \end{array}$$

pois é absurdo c ser uma constante.

$$\frac{\lfloor n^2 \rfloor}{2n} \leq c$$

d) O que significa " $T(n) = \Omega(f(n))$ "?

Significa que existem constantes c e n_0 tal que $T(n) \geq c \cdot f(n)$ para todo $n \geq n_0$.

e) O que significa " $T(n) = \Theta(f(n))$ "?

É um absurdo de notação. Significa que $\theta(n) \leq T(n) \leq c \cdot \theta(n)$

para todo $n \geq n_0$ sendo c e n_0 constantes positivas.

Questão 2 - Considere o seguinte algoritmo que recebe um vetor de números inteiros $A[1..n]$ e um número inteiro positivo k e devolve um vetor $B[1..k]$ com os k maiores elementos de A .

Maiores(A, n, k)

- 1 BUILD-MAX-HEAP(A, n)
- 2 para $i \leftarrow 1$ até k faça
- 3 $B[i] \leftarrow \text{HEAP-MAXIMUM}(A)$
- 4 $\text{HEAP-EXTRACT-MAX}(A, n)$
- 5 devolver B

a) Qual o consumo de tempo do algoritmo Maiores? Justifique

Linha	Consumo	Total = $O(n + k \cdot \lg n)$
1	$O(n)$	
2	$O(k)$	
3	$O(k) \cdot O(1)$	
4	$O(k) \cdot O(\lg n)$	
5	$O(1)$	

Mais detalhes:

$$\sum_{i=0}^{k-1} \lg(n-i)$$

b) Para quais valores de k o consumo de tempo do algoritmo MAIORES é $O(n)$? Expressse a sua resposta em função de n e justifique-a.

$$O(n + k \lg n) = O(n)$$

$$k \lg n \leq 1 \cdot n$$

$$\boxed{K \leq \frac{n}{\lg n}}$$

Questão 3 - Considere o seguinte algoritmo que tem como argumentos dois números inteiros $n \geq r$, $n \geq 0$ e $r \geq 0$, e usa como subrotina um algoritmo CAIXA-PRETA Algo₁(n, r).

- 1 se $n = 0$
- 2 então CAIXA-PRETA(n, r)
- 3 devoleta 1
- 4 $K \leftarrow k + ALGO_1(n-1, r)$
- 5 para $i \leftarrow 1$ até k faça
- 6 CAIXA-PRETA(n, i)
- 7 devoleta k

Qual o n^{a} de vezes que o algoritmo CAIXA-PRETA é chamado pelo algoritmo ALGO? Expressse esse número como função de n e r . Justifique a sua resposta.

Tamanda da instância $= (n, r)$

$T(n, r) = 0$ n^{a} de vezes que CAIXA-PRETA executa.

A partir do algoritmo Algo₁(n) possa ser resolvido a partir da recorrência:

$$T(0, r) = 1$$

$$T(n, r) = T(n-1, r) + r^n$$

$$\begin{aligned} T(n, r) &= T(n-1, r) + r^n \\ &= T(n-2, r) + r^{n-1} + r^n \\ &= T(n-3, r) + r^{n-2} + r^{n-1} + r^n \\ &= T(n-i, r) + \sum_{k=0}^{i-1} r^{n-k} \\ &= T(0, r) + \sum_{k=0}^{n-1} r^{n-k} \end{aligned}$$

$$\boxed{n-i=0}$$

$$\boxed{n-i}$$

$$= 1 + \sum_{k=1}^n r^k$$

$$= n + \sum_{k=0}^{n-1} r^k - 1$$

$$= \frac{r^n - 1}{r - 1}$$

para $r > 1$

para $n = 1$

$$+ (n, r) = n + 1$$

Para $n = 0$

$$+ (n, r) = 1$$

Questão 4 - Suponha dado um conjunto de livros numerados de 1 a n . Suponha que o livro i tem peso $p[i]$ e que $0 \leq p[i] \leq 1$ para cada i . Considere o problema de acondicionar os livros no menor número possível de envelopes de modo que cada envelope tenha no máximo ℓ livros e o peso do conteúdo de cada envelope seja no máximo 1. Escreva um algoritmo guloso MIN-ENV(p, n) que recebe um vetor $p[1..n]$ e devolva o número mínimo de envelopes (O consumo de tempo do seu algoritmo deve ser $O(n^2)$). Argumente porque seu algoritmo produz a resposta correta e tem o consumo de tempo fechado.

Algoritmo MIN-ENV recebe um vetor $p[1..n]$ onde $0 \leq p[i] \leq 1$ para $i = 1..n$ e devolve n : número mínimo de envelopes com elementos de p .

MIN-ENV(p, n)

1 Ordene p por peso crescente

2 $i \leftarrow n$

3 $j \leftarrow n$ $env \leftarrow 0$

4 enquanto $i \leq j$ faça

5 se $p[i] + p[j] \leq 1$

6 então $env \leftarrow env + 1$.

7 *i* $\leftarrow i + 1$

8 *j* $\leftarrow j - 1$

9 senão $env \leftarrow env + 1$

10 *j* $\leftarrow j - 1$

11 devoleta env

Consumo:

Linha consumo O consumo total é $O(n \lg n)$ considerando

1 $n \lg n$ que a ordenação é feita por um algoritmo

2-3 $O(1)$ MergeSort ou heapsort. O agrupamento

4-10 $O(n)$ nos envelopes leva no máximo $O(n)$

11 $O(1)$

verificação:

Escelta galesa

Hipótese: Qualquer solução ótima possui aperfeiçoamento máximo da lista envelope.

Prova:

Suponhamos que temos uma solução ótima com um dos envelopes com $K + Y \leq 1$. Então $K = \max\{1..n\}$ e $Y = \max\{1..n\}$, agora devemos provar que também uma outra solução ótima com $K + a$ sendo

$K \leq K + a - 1$ se $a > 0$ quer dizer que existe a possibilidade de o envelope que continha K ficar subutilizado.

$K = K + a - 1$ se $a \geq Y$ quer dizer que existe a possibilidade de $a + K$ utilizar um envelope e se necessário mais 2 envelopes com $K + Y$ já que Y é maior e combinará com K mas esse foi utilizado por outros que tb combinarão com um outro elemento menor que K .

Substituição ótima

Teorema: Seja A uma solução ótima para $1..n$ com tamanho K de envelopes. Então a escolha galesa do mínimo lado máximo elemento produz solução ótima também para a instância $1..n-1$ se $p_1 + p_n \leq 1$ ou

$2..n-1$ se $p_1 + p_n > 1$

Prova: 1- Vamos supor $A_{2..n}$ é solução ótima, então existe uma outra solução A^* que possui envelopes $< K-1$ entao adicionando 1 envelope correspondente em $1..n$.

123

180

teríamos uma solução ótima com menos envelopes que K o que é uma contradição.

2- Suponhamos que $A_{1..n}$ não é uma solução ótima e então existe uma outra solução que possui menos envelopes que $K-1$ dessa forma se adicionarmos o último envelope teríamos uma solução para a instância $1..n$ com menos que K envelopes.

Questão - Escreva um algoritmo ENBARALHAMENTO (Z, X, m, Y, n) que recebe os vetores $Z[1..m], X[1..m]$ e $Y[1..n]$ e devolve Z se Z é um embaralhamento de X e Y e devolve 0 em caso contrário. O consumo de tempo do seu algoritmo deve ser $O(mn)$. Segundo por que seu algoritmo produz a resposta correta e tem o consumo de tempo pedido.

Embaralhamento (Z, X, m, Y, n)

$K \leftarrow 1$ $i \leftarrow 1$ $j \leftarrow 0$

enquanto $K \leq m+n$

$\text{se } Z[K] = X[i]$

então $K \leftarrow K+1$

$i \leftarrow i+1$

senão $B \leftarrow j + 2[K]$

$K \leftarrow K+1$

$j \leftarrow j+1$

se $i = m+1$ e $j = n+1$

então Para $j \leftarrow 1$ ate n

$\text{se } Y[j] \neq B[i]$

então devolver 0

devolver 1

nenhum devolver 0

Consumo
 $T(n) = O(m+n)$

Lerretista

Se o embateamento permite qq posição entre x e y dizer que permanecem suas posições. Nalgum é "extraí" os dois reveses de x e confirmar suas posições.

Questão 6 - Responda cada um dos itens abaixo e dê uma justificativa curta para a sua resposta

a) O que significa dizer que um problema Π pode ser polynomialmente reduzido a um problema Π' ?

Significa que qualquer instância de Π pode ser reformulada como uma instância de Π' , cuja solução fornece resposta para a instância de Π .
 (Significa que problema Π' é mais fácil que problema Π)

b) Defina as classes P e NP e problema NP-completo.

Classe P - Problemas que podem ser resolvidos em tempo polinomial, ou seja, em tempo $O(n^k)$ para k constante e n como tamanho da entrada.

Classe NP - Problemas que são verificáveis em tempo polinomial. Se tivermos um certificado para a solução esse certificado poderia ser verificado em tempo polinomial, $O(n^k)$ k constante, n tamanho da entrada).

Classe NP-completo: Problemas que estão em NP e que todos os problemas em NP podem ser reduzidos polynomialmente a ele.

1 / 1

1 / 1
 c) Se um problema Π pode ser polynomialmente reduzido a um problema Π' e Π' está em P então Π está em P?
 Sim. Pois P é fechado polynomialmente.

d) Se um problema Π pode ser polynomialmente reduzido a um problema Π' e Π' é NP-completo então Π é NP-completo?
 Não, pois é garantido ser NP ou NP-completo.

e) Há problemas em NP que não são NP-completos?
 Sim desde que $P \neq NP$.

f) $P \neq NP \neq \emptyset$?

Sim. $P \subseteq NP$

g) Existem problemas NP-completos em P?

(considerando que $P \neq NP$, não existem problemas NP-completos em P.)

Questão 7 - [REDACTED], pg 105

Questão 8 - a) Escreva um algoritmo MEDIANAS-1(A, n, k) que receba um vetor de números inteiros $A[1..n]$ e um número inteiro positivo k e devolva um vetor $B[1..n-k+1]$ das medianas dos k -fragmentos de A . Seu algoritmo deve consumir tempo $O(nk)$. Explique sucintamente por que seu algoritmo está correto e tem o consumo de tempo pedido.

MEDIANAS-1(A, n, k)

1 $q \leftarrow \lfloor k/2 \rfloor$

2 Para $i \leftarrow 1$ até $n-k+1$

na linha 2 $B[1..i-1]$ é um vetor

das medianas dos k -fragmentos de

$A[1..i+k-1]$

3 $A' \leftarrow A[i..i+k-1]$

$$\begin{array}{r} q+3-2 \\ 3-2=1=2 \\ \hline -1+3 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1-1-2 \\ \hline 2 \end{array}$$

4 $x \leftarrow \text{SELECT-BFPT}(A', 1, k, q)$

5 $B[i] \leftarrow A[x]$

$1..2 .. 3/2$

6 Devolve B

PanAmericana

consumo

A linha 2 consome $O(n \cdot k + 1)$ com k constante, podemos considerar $O(n)$. O algoritmo utiliza o algoritmo Select-BFPRT que recebe um vetor de k elementos e o q-ésimo menor elemento tem consumo $O(k)$.

A linha 3+4 consome $O(k)$. Portanto o algoritmo possui consumo $O(n \cdot k)$.

b) Escreva um algoritmo Medianas2(A, 1, n) que recebe um vetor de n -inteiros $A[1..n]$ e k e devolve um vetor $B[1..n-k+1]$ das medianas dos k -segmentos de A . Seu algoritmo deve ter tempo $O(n \lg k)$. Explique pq ta certo e tem o consumo. Deve usar arvore balanceada.

Mariana d(A, n, k)

1 TREE-BUILD($T, A, 1, k-1$)	$O(k \lg k)$
2 Para $i = 1$ ate $n-k+1$	$O(n)$
3 TREE-INSERT($T, A[i..k-1]$)	$O(\lg k) \cdot O(n)$
4 $B[i] \leftarrow \text{SELECT}(T, 1..k)$	$O(n) \cdot O(n)$
5 TREE-DELETE($T, A[i..k]$)	$O(\lg k) \cdot O(n)$
6 devolve B	$O(1)$

Consumo

$\Rightarrow O(n \lg k)$

Corrida

Inicia-se a árvore com $k-1$ elementos. Para cada nó se estabelece a árvore $T[i..i+k-1]$ e pegar-se sua raiz que representa a mediana e após isso substituir o elemento $A[i]$ permanecendo com $T[i..i+k-1]$ sempre na linha 3 para que seja uma lista o próximo elemento é devolto a 1.

PROVA 2004/1

Questão 1 - pg 138

Questão 2 - Meu manual diz que um problema "está em NP" conclui que não existe algoritmo polinomial para problema. Estou certo ou errado? justifique.

Errado. Pois $P \subseteq NP$ dessa forma existe um subconjunto em NP onde os problemas são resolvidos em tempo polinomial.

Questão 3 - FATOR(n)

- 1 Para $d \leftarrow 2$ ate $n-1$
- 2 se resto(n/d) = 0
- 3 devolve d
- 4 devolve 0

Este algoritmo
não é polinomial
Está certo?

$\Rightarrow n$ -de dígitos $\log(n+1)$

Vamos da instância : $(\lfloor \log(n+1) \rfloor)$ e $n = 2$

Linha consumo

1-3 $O(2^{\lfloor \log(n+1) \rfloor})$

4 $O(1)$ $\log(n+1) = 2$

Está certo

Seja o tamanho
da entrada m (n de dígitos), então o

consumo de tempo é:

$$+ (n) = O(n) \text{ mas } m = \lg n = O(2) = 2$$

$$\Rightarrow 2^m = 2$$

Questão 4 - $|V[i] - V[i+1]| \leq 1$ - BUSCA(V, n, z) - $O(\lg n)$

Ex: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 K-ordencora

BUSCA(V, p, r, z)

$$\begin{aligned} & \text{se } A[r] = z \\ & \quad \text{encontrada } r \\ & \text{senão} \\ & \quad \text{devolve } -1 \end{aligned}$$

Retornar $q \leftarrow \lfloor p + r/2 \rfloor$

$\text{se } A[q] < z$
mais devolve BUSCA($V, q+1, r, z$)
senão devolve BUSCA($V, p, q-1, z$)